



Porzer Dart Liga
Frankfurter Str. 553
51145 Köln
Telefon: 02203 2975662
Telefax:
E-Mail: info@porzer-dart.de
Internet: www.liga.porzer-dart.de / www.porzer-dart.de

LIGAREGELN

E-DART

Stand: 01.12.2006

Deutscher Elektronik Dart Verband -Liga Regeln -E-Dart

Stand : 01.10.2006

1. 1. Allgemeine Regeln
2. 1.1 Spielvarianten in den einzelnen Ligaklassen
3. 1.2 Spielerqualifikation
4. 1.3 Teamkapitäne
5. 1.4 Sporttechnische Voraussetzungen
6. 1.5 Termine
7. 2. Spielverlauf
8. 2.1 Vorbereitung
9. 2.2 Spielbeginn
10. 2.3 Spielablauf
11. 2.4 Spielabschluss
12. 2.5 Nichtantritt
13. 2.6 Streitfragen
14. 3. Ligabildung (Auf -und Abstieg)
15. 3.1 Tabellenplatzierung
16. 3.2 Auffüllen von Teams
17. 3.3 Ausnahme von der 6 bis 8 Team Regel & Teamwechsel
18. 3.4 Einzelspielerrangliste
19. 3.5 Kosten & Gewinnausschüttung
20. 3.6 Außerordentliche Regelung

1. 1. Allgemeine Regeln

2. **1.1 Spielvarianten in den einzelnen Liga -Klassen (zur Zeit eine Nichtbezeichnete)**

Liga:

501 M.O. -16 Einzel (jeder gegen jeden)

Gewonnenes Match: 3:0 Punkte – Unentschieden: je Team 1 Punkt

1.1.1 Begriffserklärung

S.O.: Single out (jedes Segment zählt) **M.O.:** Master out (der äußere und der mittlere Ring sowie das mittlere Bull zählen) **D.O.:** Double out (der äußere Ring und das mittlere Bull zählen)

1.2 Spielerqualifikation

Anmeldungen bei: Porzer Dart Liga Ligabüro: Zur Burg Frankfurter Str. 553
51145 Köln

oder bei der zuständigen Ligaleitung: Jörg Bohland, Uwe Brockmann.

Spielberechtigt sind nur Spieler/innen mit gültigen Ligaausweis der Porzer Dart Liga der immer für eine Saison gültig ist!

Preis Ligaausweis: Pro Saison 2,50 -€

Nachmeldungen: Ligaausweis 2,50 -€ (*gilt immer für die gemeldete, laufende Saison). Ausweise können weiterbenutzt werden und für die nächste Saison verlängert werden Kosten 2 -€

1. **1.2.1** Spieler dürfen nur für ein Team im Ligaspielbetrieb spielen, unter dem sie bei der Porzer Dart Liga für die laufende Saison angemeldet sind. Wenn sich ein Spieler nachweislich in mehr als einem Team anmeldet, wird er für die Saison gesperrt.
2. **1.2.2** Ein Spieler darf in der laufenden Saison das Team 1 mal wechseln. Ein solcher Wechsel ist nur unter Angabe von Gründen bei der Liga Leitung möglich.
3. **1.2.3** Spielernachmeldungen in der laufenden Saison sind jederzeit möglich. Siehe Punkt 1.2.5. Der Spieler ist nur mit gültigen Ligaausweis spielberechtigt. Sollte ein Nachgemeldeter Spieler/in nicht im Besitz eines Ligaausweis sein, hat der Antrag innerhalb einer Woche im Porzer Liga Büro vorzuliegen, ebenso die Gebühr, siehe Punkt 1.2. Bei nicht einhalten dieser Frist wird das Spiel des betreffenden Teams als verloren gewertet.
4. **1.2.4** Sollte ein Spieler seinen Ligaausweis zum Ligaspiel nicht vorzeigen können (z.b. wegen kurzfristiger Nachmeldung) hat er sich auf Verlangen mit einem Lichtbildausweis (Personalausweis, Führerschein) auszuweisen.
5. **1.2.5** In dem Zeitraum des letzten Spieltages einer Ligasaison ist eine Spielernachmeldung **nicht** möglich.
6. **1.2.6** Es dürfen nur Porzer Mannschaften teilnehmen und Spieler die hauptsächlich aus Porz stammen oder regelmäßig in einer Porzer Mannschaft spielen. Spieler "einkauf" von auswärtigen Mannschaften führt zu einer Disqualifizierung dieser Mannschaft.
7. **1.3 Teamkapitän**

1. **1.3.1** Jedes Team muss einen Teamkapitän benennen und mit allen Unterlagen, (Telefon -Handynummer e-Mail Adresse u.s.w.) wie er zu erreichen ist, der Porzer Liga melden.

2. **1.3.2** Der Teamkapitän ist der offizielle Vertreter seines Teams. Er vertritt das Team bei allen Fragen zum Ligaspielbetrieb.

3. **1.3.3** Der Teamkapitän ist für die Einhaltung der Ligaspielordnung durch jeden seiner Spieler verantwortlich.

4. **1.4 Sporttechnische Voraussetzungen**

1. **1.4.1** Gespielt wird ausschließlich an den für den Ligaspielbetrieb zugelassenen Dart Geräten.

2. **1.4.2** Die Spieler dürfen ihre eigenen Darts benutzen, wenn sie den folgenden Spezifikationen entsprechen.

I. Sie müssen elastische Kunststoffspitzen haben, die ein Steckenbleiben in den

- Bohrungen des Boards ermöglichen.
- II. Sie dürfen nicht länger als 16,8 cm sein.
- III. Das Maximalgewicht beträgt 18 g (Produktionsbedingte Toleranzen von max. 5 % sind gestattet).

1.4.3 Die Abwurfline muss an der dem Spieler zugewandten Kante 2,44 m zum Board am Boden angebracht sein. Sie ist parallel zum Board anzubringen. Zwischen Gerät und Boden muss ein Winkel von 90 Grad bestehen. Daher ist eine Messung des Diagonalabstandes Bulls Eye – Abwurfline erforderlich. Bei einer Höhe von 1,72 m des Bulls Eye vom Boden ergibt sich ein Diagonalmaß von 2.98 m. Im Zweifel (z.b. unebener Boden) ist nur das Diagonalmaß ausschlaggebend. Eventuelle Korrekturen müssen vor Spielbeginn vorgenommen werden. Nachträgliche Reklamationen werden nicht berücksichtigt.

1. **1.4.4** Das Board muss bei Ligaspielen mit der vom Hersteller vorgeschriebener Wattzahl beleuchtet sein.

2. **1.4.5** Der Charakter des Ligozimmers muss zu einem Ligoispiel nicht verändert werden. Lautstärke der Musik, Standort des Sportgerätes usw.

3. **1.5 Termine**

1. **1.5.1** Die Ligoiwettbewerbe werden fortlaufend durchgeführt, und zwar: Für den Beginn einer Ligoirunde wird vom Ligoileiter ein Anmelde datum festgelegt. Ca 3 Wochen nach Meldeschluss beginnt die Ligoirunde. Ca 3 Wochen nach Ligoirunde gibt es eine Meisterschaftsfeier, hier werden Pokale und Preisgelder überreicht. Zu dieser M.F. wird gesondert eingeladen. **BITTE BEACHTEN:** Erst nach erfolgreicher ordentlicher Anmeldung kann eine Liga mit dem ersten Spieltag gestartet werden.

2. **1.5.2** Spieltermine und Spielverlegungen a) Die jeweiligen Spieltermine (Spielwochen) aus dem Spielplan sind

verbindlich. b) Bei Nichteinigung gilt der letztmögliche im Spielplan stehende Tag. c) Spiele sollten grundsätzlich nur vorverlegt werden und **müssen** dem zuständigen Liga Büro gemeldet werden.

d) Spieltermine können nur mit Einverständnis der betroffenen Mannschaft verschoben werden. Die Ligoiführung ist darüber zu informieren. Das letzte Spiel kann nicht nach hinten verschoben werden nur vorgezogen werden.

2. Spielverlauf

2.1 Vorbereitung: 15 Minuten vor dem offiziellen Spielbeginn ist/sind das/die Dartgerät/e für das Gastteam reserviert. Wenn ein Team 30 Minuten nach der offiziellen Startzeit nicht angetreten ist, hat es das Spiel 0 : 3 – 0 : 1 6 & 0 : 32 verloren. Nur höhere Gewalt ermöglicht eine Ausnahme von dieser Regelung. Der Spielberichtsbogen ist vor Spielbeginn auszufüllen. Nur anwesende Spieler dürfen eingetragen werden. Es dürfen nur Spieler mit gültigen Liga Ausweis für das jeweilige Team spielen. Der Liga Ausweis ist vor Spielbeginn von den Teamkapitänen zu kontrollieren. Ausnahme siehe 1.2.3.

Dartgeräte: Es sollte nach Möglichkeit auf einem Automaten gespielt werden!

Es ist jedoch möglich sofern beide Teams damit einverstanden sind und die Möglichkeit besteht auf 2 Automaten gleichzeitig zu spielen.

2.2 Spielbeginn

2.2.1 Spielbeginn ist immer am festgelegten Spieltag zur angegebenen Zeit außer die jeweiligen Teams einigen sich auf eine andere Anfangszeit.

1. **2.2.2** Von jedem Team müssen am Spieltag mindestens drei Spieler anwesend sein. Es können auch zusätzlich zwei Ersatzspieler am Ligaspieltag eingewechselt werden. Die Ersatzspieler (5. + 6. Spieler) können bis zur letzten Spielrunde in den Spielberichtsbogen eingetragen werden. Im Spielberichtsbogen eingetragene Spieler dürfen nicht gestrichen oder geändert werden. Gespielt wird nach den Ligavarianten der einzelnen Ligaklassen (s. Pkt. 1.1) und nach dem Spielplan des Spielberichts bogens.

2. **2.2.3** Während des Spiels können die eingetragenen Ersatzspieler gegen eingetragene Spieler ersetzt werden. Ein ausgewechselter Spieler kann grundsätzlich nicht wieder eingewechselt werden. Das Auswechseln ist jederzeit möglich, jedoch nicht im Verlauf einer laufenden Spielpaarung. Die Einwechslung des zweiten Ersatzspielers gegen den ersten Ersatzspieler ist möglich.

3. **2.2.4** Jeder Spieler, der aufgerufen wird, hat sich unverzüglich an der Abwurfline einzufinden. Beide Teamkapitäne überprüfen anhand des Spielberichts bogens, dass die richtigen Namen aufgerufen werden. Wenn ein aufgerufener Spieler nicht an der Abwurfline erscheint, wird er von den beiden Teamkapitänen nach 5 Minuten letztmalig aufgerufen. Wenn er dann immer noch nicht an der Abwurfline erscheint, ist das Spiel verloren. Die Spieler dürfen den Bereich der Abwurfline nicht verlassen, bevor das Spiel beendet ist.

4. **2.2.5** Beide Spieler haben bei Beginn darauf zu achten, dass die geforderte Spielvariante mit Optionen gestartet ist.

5. **2.2.6** Die Spiele werden immer in der Reihenfolge des Spielberichts bogens gespielt.

6. 2.3 Spielablauf

1. **2.3.1** Die Abwurfline darf während des Wurfes nicht übertreten werden. Es ist gestattet sich über die Abwurfline zu beugen. Auch ein Abwurf neben der Linie ist – in ihrer gedachten Verlängerung – gestattet.

2. **2.3.2** Alle drei Darts müssen in Richtung Scheibe des Sportgerätes geworfen werden.

3. **2.3.3** Alle Darts, die in Richtung Sportgerät geworfen wurden, gelten als geworfen, gleich ob sie punktemäßig registriert wurden, oder ob sie von der Scheibe fallen. Es darf auf keinen Fall nachgedrückt (Ausnahme der Dart steckt und hat nicht gezählt) oder nachgeworfen werden.

4. **2.3.4** Jeder Spieler akzeptiert die vom Sportgerät angegebene Punktzahl. Können sich die Spieler im Zweifelsfall nicht einigen, entscheiden die Teamkapitäne.

5. **2.3.5** Jeder Spieler hat vor dem Werfen der Darts darauf zu achten, dass das Sportgerät seine Spielernummer anzeigt. Wirft ein Spieler, während das Sportgerät die Nummer des Gegners anzeigt, ist das Spiel wie folgt fortzusetzen: a) Hat der Spieler weniger als 3 Darts geworfen, wird das Gerät durch den

Schalter „Startwechsel“ in die richtige Stellung gebracht und der Spieler darf nur noch die verbleibenden Darts werfen. Der Satz wird dann normal

fortgesetzt, d.h. der Gegner wirft nach erneuten Betätigen der „Startwechsel“ – Taste als Nächster.

- b) Wirft der Spieler alle 3 Darts unter der Nummer des Gegenspielers bevor der Verstoß bemerkt wird, hat er seine Runde damit beendet und der Gegenspieler setzt nach zweimaliger Betätigung der „Startwechsel“ – Taste das Spiel fort.

1. **2.3.6** Fouls können von den Teamkapitänen geahndet werden. Fouls sind : a) ablenkendes Verhalten, während der Spieler wirft. b) ständiges Übertreten der Abwurfline. c) absichtliches Verzögern des Spiels. d) Missbrauch des Gerätes oder unsportliches Verhalten. Wird auf Foul erkannt, hat der Gegner – unabhängig vom Spielstand – das Spiel gewonnen.

2. **2.3.7** Sollte ein Gerät fortlaufend falsche Punktzahlen anzeigen, muss die Partie abgebrochen werden und das Spiel muss innerhalb der nächsten Spielwoche nachgespielt werden. Das Spiel wird bei dem Spielstand des abgebrochenen Spiels fortgesetzt. Es zählen nur komplette Spiele. Das Porzer Dart Liga Büro ist sofort zu informieren.

3. **2.4 Spielabschluss**

1. **2.4.1** Nach der letzten Spielpaarung müssen die Teamkapitäne den korrekten Eintrag des Spielergebnisses kontrollieren und dieses durch ihre Unterschrift bestätigen. Sollte der Spielberichtsbogen nicht korrekt ausgefüllt sein, hat die Porzer Dart Liga die Möglichkeit, das Spiel nicht zu werten.

2. **2.4.2** Nach Spielende ist der unterschriebene Spielberichtsbogen per Post, Fax oder E-Mail an den Gebietsleiter zu senden.

3. **2.4.3** Die Spielberichte müssen innerhalb von 7 Tagen nach dem Spieltag im Ligabüro oder an den anderen Kontaktadressen leserlich vorliegen. Bei Nichteinhaltung gilt das Spiel für die Heimmannschaft als verloren.

4. **2.5 Nichtantritt**

1. **2.5.1** Tritt ein Team nicht an so hat es das Spiel verloren.

2. **2.5.2** Ein Nichtantritt wird mit 50,- Euro bestraft (Zahlung fließt in die Gewinnausschüttung), welcher innerhalb von 7 Tagen im Ligabüro zu entrichten ist. Eine Nichtzahlung in dieser Frist oder ein 2. Nichtantritt führt zur sofortigen Disqualifizierung dieser Mannschaft und zum Verfall des gezahlten Spielgeldes welches dann in die Gewinnausschüttung der übrig gebliebenen Mannschaften übergeht. Die Spiele werden dann alle die gegen diese Mannschaft geführt wurden und werden sollten mit 16:0 als gewonnen gut geschrieben.

3. **2.5.3** Tritt eine Mannschaft am letzten Spieltag einer Ligasaison nicht an werden ihr zusätzlich 3 Punkte abgezogen.

4. **2.6 Streitfragen**

2.6.1 Streitfragen sind mit Hilfe des Porzer Dart Liga zu klären. Proteste und Einsprüche müssen auf dem Spielberichtsbogen vermerkt sein, sonst ist ein Protest oder Einspruch nicht möglich. Die schriftliche Ausführung des Protests oder Einspruchs muss binnen 3 Tage an die Porzer Dart Liga gesendet werden (

Datum Poststempel zählt).

1. **3. Ligabildung (Auf-und Abstieg)**
2. **3.1 Tabellenplatzierung**

Die Platzierung in der Ligatabelle erfolgt nach folgenden Modus :

- a) Punktverhältnis
- b) Spielverhältnis
- c) direkter Vergleich

In der Porzer Dart Liga dürfen nur Spieler ab 16 Jahren teilnehmen, sowie Jugendliche nur in Übereinstimmung mit dem Jugendschutzgesetz in der jeweils aktuellen Fassung in Begleitung eines Erziehungsberechtigten.

3.4 Einzelspielerrangliste

Bei der Einzelspielerrangliste gibt es:

- pro 2:0 Spiel 3 Punkte,**
- pro 2:1 Spiel 2 Punkte,**
- pro 1:2 Spiel 1 Punkt**

Wenn die Einzelspiele (Punkte) nicht auf dem Spielberichtsbogen eingetragen sind, werden sie auch nicht in den aktuellen Tabellen erscheinen!

3.5 Kosten & Gewinnausschüttung

1. **3.5.1** Mannschaftsanmeldung kostet 100 euro, für jeden Spieler und Spieler Nachmeldung werden 2,50 euro berechnet. Spielernachmeldungen sollten möglichst vor Spielbeginn im Ligabüro abgegeben und bezahlt sein. Siehe auch : **1.2.3 & 1.2.5**
2. **3.5.2** Spielgeld muss jeder Spieler bzw. jede Mannschaft selber tragen.
3. **3.5.3** Mannschaftsanmeldung kostet 100 euro, für jeden Spieler und Spieler Nachmeldung werden 2,50 euro berechnet. Spielernachmeldungen müssen bis vor Spielbeginn im Ligabüro abgegeben und bezahlt sein.

3.6 Außerordentliche Regelung

Bei Außergewöhnlichen und unvorhersehbaren Problemen wird eine TC Sitzung veranschlagt wo dann der Mehrheitsbeschluss bestimmt, die Liga Leitung behält sich jedoch das Recht vor diesen Beschluss auch abweisen zu können.